

Guía de Mentimeter



- La presente guía ha sido desarrollada con el objetivo de incrementar la participación dinámica de los alumnos durante la sesión virtual. "Mentimeter" es una poderosísima herramienta web online que nos sirve para hacer preguntas, encuestas y juegos a una audiencia. La aplicación permite lanzar diferentes formatos de participación para el alumno. Lo cual permitirá que jueguen e interactúen con la herramienta y a la vez aprenderán viendo y haciendo.
- Esta guía te proporcionará los pasos para que puedas acceder a la aplicación con tu cuenta de correo institucional al Mentimeter, y a la vez te enseñaremos a crear tus preguntas para que puedan jugar tus alumnos durante la sesión de clases virtuales.
- A continuación, se muestran los procedimientos más utilizados.





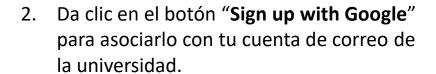
¿Cómo acceder con tu cuenta de correo institucional?



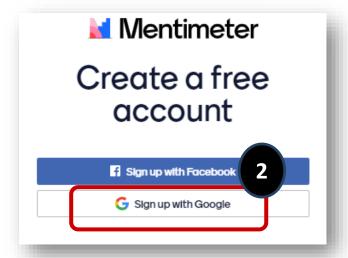
Como crear tu cuenta de Mentimeter



 Para utilizar Mentimeter, primero debes crear una cuenta ingresando en tal sitio www.mentimeter.com y da clic en el botón "Sing up" en la parte superior derecha.









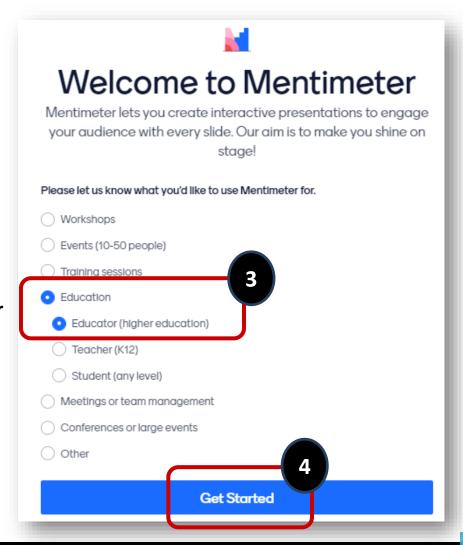
Como crear tu cuenta de Mentimeter



3. Elige la opción " Education -> Educator (Higher education)

4. Luego da clic en botón "Get Started"





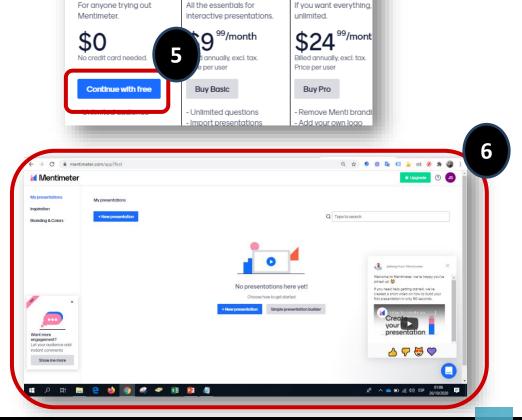
Como crear tu cuenta de Mentimeter



Elige la opción "Continue with free"

Y listo, ya estas dentro de la web de Mentimeter





Pricing

Pro

Basic

Free



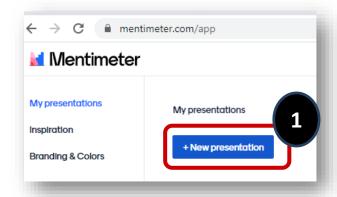




Después de iniciar la sesión con tu cuenta creada en Mentimeter, puedes comenzar a crear sus propias preguntas para jugar online, para ello tienes una amplia gama de opciones para elegir. Para este ejemplo usaremos una de estas opciones como "Select Answer"

Los pasos a seguir son:

1. Da clic en "New presentation"



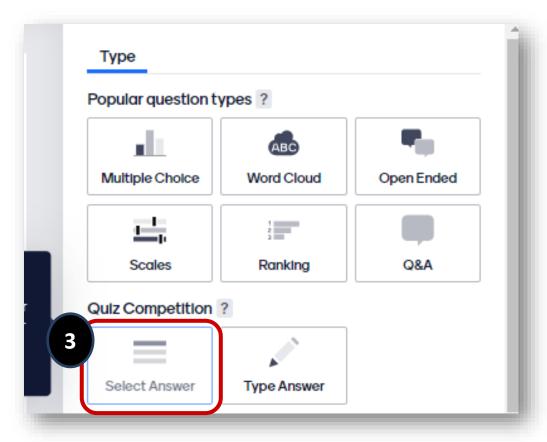
 Debes ingresar el nombre de la presentación y clic en "Create Presentation"







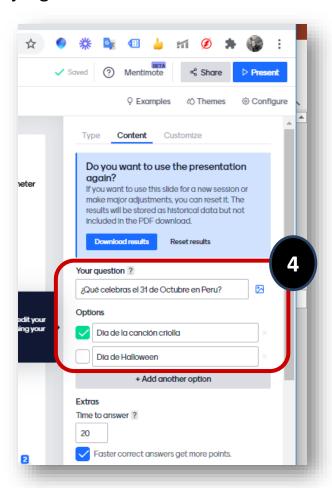
3. Da clic a la opción "Select Answer"







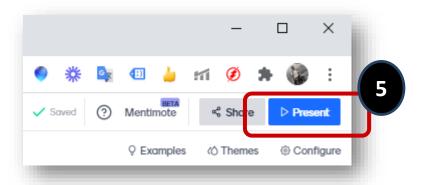
4. Crea la pregunta para el juego online







5. Una vez que hayas terminado de agregar la pregunta para el sondeo, debes mostrar la presentación dando clic en el botón "Present"



6. Te aparecerá esta nueva pantalla con el *código* aleatorio. Es muy importante que tomes apunte de este código ya que lo utilizaras en los siguientes pasas para que se lo entregues a tus alumnos y puedan empezar el juego de sondeo





Pasos para que el alumno empiece el juego online



7. Luego que hayas tomado apunte del "Código aleatorio" del paso anterior, a sus alumnos deberás de indicarles los pasos para que ingresen desde sus dispositivos móviles a la web www.menti.com y deben digitar el "Código aleatorio" que les proporciones, por ejemplo:





Deben tomar su teléfono

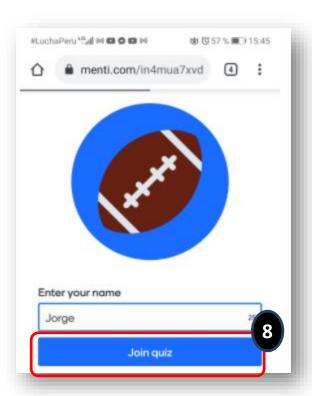
- 2 Deben ir a la web www.menti.com
- 3 Debe ingresar el **Código aleatorio y** clic en botón **"Submit"**



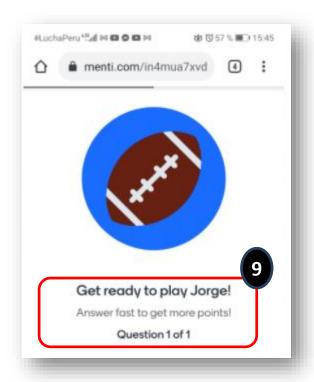
Pasos para que el alumno empiece el juego online



8- Estando el alumno en su dispositivo móvil debe **ingresar su nombre** y clic en **"Join quiz"**



9- Luego al alumno le aparecerá este mensaje que ya está listo para el juego

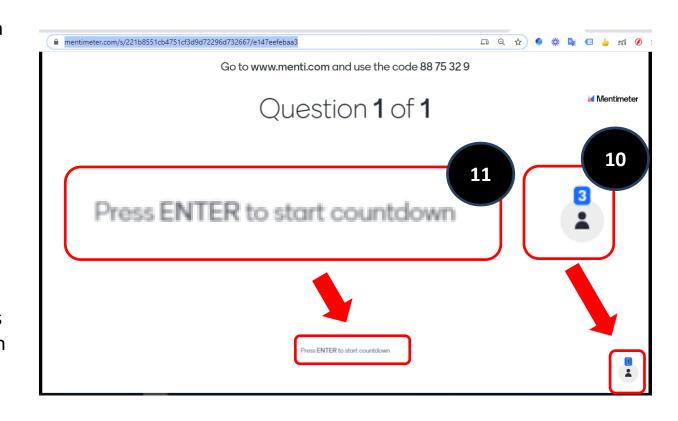




Docente debe iniciar el juego online



- 10. Ahora como docente, en la pantalla de tu computadora aparece en la esquina inferior derecha la cantidad de alumnos que se van conectando en sus dispositivos, para este ejemplo van 3 personas esperando para empezar el juego.
- 11. Cuando estes seguro que todos sus alumnos ingresaron el **código** en sus dispositivos móviles y están a la espera, entonces presiona el botón **ENTER** para empezar el juego de sondeo





El alumno debe responder en el juego online



12. Al alumno le saldrá una pantalla como esta en su dispositivo para empezar a jugar, y deben dar solo clic en las opciones de respuesta que le aparezca por pregunta, por ejemplo:



Solo debe dar clic en las opciones de respuesta que le aparezca al alumno desde su celular



Resultados finales del juego online



13. Finalmente te aparecerá como profesor el resultado, te mostrará la respuesta de todos los alumnos incluyendo respuesta correcta e incorrecta

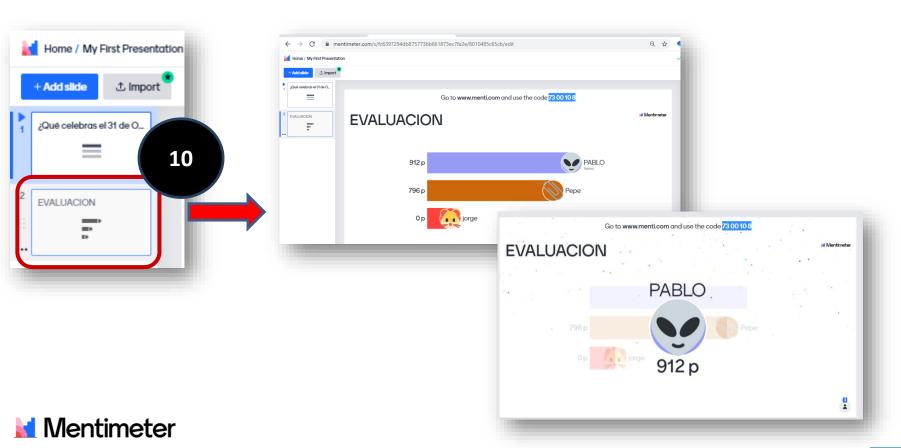




Resultados finales del juego online



14. Si necesita obtener el nombre del ganador del juego de sondeo de preguntas, das clic en el cuadrante que se llama "EVALUACION" y te mostrará al ganador





Información adicional

Más información sobre tecnologías de información para la educación puedes encontrar en el portal de EDUTIC https://edutic.up.edu.pe



Consultas y sugerencias al correo serviciosgiit@up.edu.pe







